

UNIVERSIDAD PERUANA UNIÓN

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA SALUD

Escuela Profesional de Psicología



**Construcción de una escala breve de dependencia a
streaming de juegos online en una población peruana (EDS)**

Tesis para obtener el Título Profesional de Psicología

Autor:

Clara Alejandra Collantes Vargas

Liset Zenaida Sairitupa Sanchez

Asesor:

Mtro. Josías Trinidad Ticse

Lima, mayo del 2023

DECLARACIÓN JURADA DE AUTENTICIDAD DE TESIS

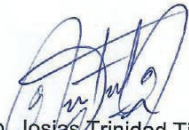
Yo Josias Trinidad Ticse, docente de la Facultad de Ciencias de la Salud, Escuela Profesional de Psicología, de la Universidad Peruana Unión.

DECLARO:

Que la presente investigación titulada: **“CONSTRUCCIÓN DE UNA ESCALA BREVE DE DEPENDENCIA A STREAMING DE JUEGOS ONLINE EN UNA POBLACIÓN PERUANA (EDS)”** de los autores; Clara Alejandra Collantes Vargas y Liset Zenaida Sairitupa Sanchez; tiene un índice de similitud de 19 % verificable en el informe del programa Turnitin, y fue realizada en la Universidad Peruana Unión bajo mi dirección.

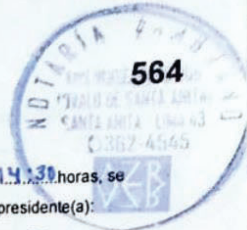
Las opiniones y declaraciones en este informe son de entera responsabilidad del o los autores, sin comprometer a la institución.

Y estando de acuerdo, firmo la presente declaración en la ciudad de Lima, a los 01 días del mes de junio del año 2023.



Mtro. Josias Trinidad Ticse
DNI 04085753
ORCID: orcid.org/0000-0002-8212-9611

Acta de sustentación



ACTA DE SUSTENTACIÓN DE TESIS

En Lima, Naña, Villa Unión, a 23 día(s) del mes de mayo del año 2023 siendo las 14:30 horas, se reunieron los miembros del jurado en la Universidad Peruana Unión Campus Lima, bajo la dirección del (de la) presidente(a):

Mtra. Celina Ramirez Vega el (la) secretario(a): Mtra. Cristian Edwin

Adriano Rengifo y los demás miembros: Mtra. Gl. Yanaca Cierzo

y el (la) asesor(a) Mtra. Josías Trinidad

Tiace con el propósito de administrar el acto académico de sustentación de la tesis titulado:

"Construcción de una escala breve de dependencia a streaming de juegos online en una población peruana (GDS)."

del(los) bachiller/es: a) Lizet Zenaida Sairitupa Sanchez

b) Clara Alejandra Callantes Vargas

c) _____

conducente a la obtención del título profesional de: _____

Psicóloga

(Denominación del Título Profesional)

El Presidente inició el acto académico de sustentación invitando al (a la) / a (los) (las) candidato(a)/s hacer uso del tiempo determinado para su exposición. Concluida la exposición, el Presidente invitó a los demás miembros del jurado a efectuar las preguntas, y aclaraciones pertinentes, las cuales fueron absueltas por al (a la) / a (los) (las) candidato(a)/s. Luego, se produjo un receso para las deliberaciones y la emisión del dictamen del jurado.

Posteriormente, el jurado procedió a dejar constancia escrita sobre la evaluación en la presente acta, con el dictamen siguiente:

Bachiller (a): Lizet Zenaida Sairitupa Sanchez

CALIFICACIÓN	ESCALAS			Mérito
	Vigesimal	Literal	Cualitativa	
<u>Aprobado</u>	<u>16</u>	<u>B</u>	<u>Bueno</u>	<u>Muy bueno</u>

Bachiller (b): Clara Alejandra Callantes Vargas

CALIFICACIÓN	ESCALAS			Mérito
	Vigesimal	Literal	Cualitativa	
<u>Aprobado</u>	<u>16</u>	<u>B</u>	<u>Bueno</u>	<u>Muy bueno</u>

Bachiller (c): _____

CALIFICACIÓN	ESCALAS			Mérito
	Vigesimal	Literal	Cualitativa	

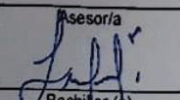
(*) Ver parte posterior

Finalmente, el Presidente del jurado invitó al (a la) / a (los) (las) candidato(a)/s a ponerse de pie, para recibir la evaluación final y concluir el acto académico de sustentación procediéndose a registrar las firmas respectivas.

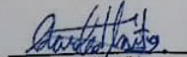
Presidente/a



Secretario/a



Asesor/a
Bachiller (a)

Miembro


Bachiller (b)

Miembro

Bachiller (c)

Agradecimientos

Nuestro principal agradecimiento es a Dios, quien nos guio en todo momento, transformando las circunstancias difíciles en instrumentos de edificación y crecimiento.

A nuestra familia y amigos por su apoyo y amor incondicional a lo largo de nuestra vida profesional.

Finalmente agradecemos a nuestra querida universidad y a las autoridades que lo conforman que también fueron parte importante sobre este logro.

Índice

Declaración Jurada de autenticidad de tesis	2
Acta de sustentación	3
Agradecimientos	4
Índice	5
Construcción de una escala breve de Dependencia a Streaming de juegos online en una población peruana (EDS).....	7
Construction of a Brief a Scale for Streaming Dependence of Online Games in a Peruvian Population (EDS)	7
Resumen	7
Abstract.....	8
Introducción.....	9
Material y Métodos.....	12
Diseño y Contexto	12
Participantes	13
Instrumentos.....	13
Ficha Sociodemográfica:.....	13
Dependencia a Streaming:.....	13
Procedimientos.....	14
Análisis Estadístico.....	14
Resultados.....	16
Validez de Contenido.....	16
Análisis Descriptivo.....	16
Análisis Factorial Exploratorio	17
Análisis Factorial Confirmatorio	17
Validez Convergente y Confiabilidad.....	17
Discusión	18
Implicancias	19
Limitaciones.....	20
Conclusiones.....	20
Referencias Bibliográficas.....	21

Figuras y Tablas	25
Figura 1. Análisis Paralelo.....	25
Figura 2. Modelo predictivo de la Dependencia a streaming sobre la Ansiedad.....	25
Tabla 1 Resultados de la Población	26
Tabla 2 V de Aiken para la evaluación de los ítems del EDS	27
Tabla 3 Estadística Descriptiva y Confiabilidad.....	28
Tabla 4 AFE, AFC, AVE y Fiabilidad.....	29
Anexos	30
Evidencia de sumisión del artículo en una revista de prestigio	30
Copia de la resolución de inscripción del perfil de proyecto de tesis en formato artículo aprobado por el consejo de facultad correspondiente.....	31
Carta de aprobación de comité de ética	33
Instrumento de recolección de datos EDS	34

Construcción de una escala breve de Dependencia a Streaming de juegos online en una población peruana (EDS)

Construction of a Brief a Scale for Streaming Dependence of Online Games in a Peruvian Population (EDS)

Resumen

La dependencia a los streaming de juegos online se ha vuelto uno de los métodos más atractivos de ocupación del tiempo libre y en la actualidad se trata de unas de las actividades más preferidas por los jóvenes, tanto por la satisfacción que les suscitan, como por el tiempo que les dedican. Pese a los innegables beneficios que esta actividad aporta, en algunos casos el uso excesivo da paso al abuso y en otros incita a problemas personales y/o familiares. Frente a lo mencionado, el objetivo del estudio fue desarrollar y validar una escala breve para medir rasgos de dependencia a streaming de juegos online (EDS) en una muestra de jóvenes peruanos de las tres regiones del país, en el año 2022. Participaron un total de 423 jóvenes entre los 18 y 29 años ($M=22.33$, $DE=3.52$); siendo 163 mujeres (38,5 %) y 260 hombres (61.5). El estudio fue de diseño instrumental, y de corte transversal, donde se diseñó y validó una escala unidimensional breve de 5 ítems, donde se siguieron procedimientos cualitativos y cuantitativos para la construcción del EDS. Para analizar las evidencias de validez de contenido se utilizó el coeficiente V de Aiken; para la validez de constructo se utilizó el análisis factorial confirmatorio y la confiabilidad mediante el coeficiente de alfa de Cronbach. Los ítems recibieron una evaluación favorable (V de Aiken $> 0,80$). El KMO resultó adecuado (0.83) y la prueba de Barlett significativa ($P<0.001$) para una escala unidimensional, lo cual es validado por el análisis paralelo realizado. Los índices de bondad de ajuste en el AFC fueron adecuados ($CFI = 0.98$, $TLI = 0.96$, $RMSEA = 0.06$ y $SRMR = 0.03$). Se concluye que la escala

breve EDS es una medida válida y confiable que puede ser utilizada en futuros estudios en una muestra de jóvenes peruanos.

Palabras clave:

Dependencia, Streaming, Validez, Índice de Ajuste, Análisis Factorial Confirmatorio, Jóvenes.

Abstract

The dependence on streaming online games has become one of the most attractive methods of occupying free time and currently it is one of the most preferred activities for young people, both for the satisfaction they arouse, and for the time they dedicate to them. Despite the undeniable benefits that this activity brings, in some cases excessive use gives way to abuse and in others incites personal and / or family problems. Faced with this, the objective of the study was to develop and validate a brief scale to measure possible features of dependence on streaming online games (EDS) in a sample of young Peruvians from the three regions of the country, in the year 2022. A total of 423 young people between 18 and 29 years old participated ($M=22.33$, $DE=3.52$); being 163 women (38.5%) and 260 men (61.5%). The study was of instrumental design, and cross-sectional, where a brief unidimensional scale of 5 items was designed and validated, where qualitative and quantitative procedures were followed for the construction of the EDS. To analyze the evidence of content validity, the Aiken V coefficient was used; confirmatory factor analysis and reliability using Cronbach's alpha coefficient were used for construct validity. The items received a favorable evaluation ($Aiken V > 0.80$). The KMO was adequate (0.83) and the Barlett test significant ($P<0.001$) for a one-dimensional scale, which is validated by the parallel analysis performed. The goodness-of-fit indices in the AFC were adequate ($CFI = 0.98$, $TLI = 0.96$, $RMSEA = 0.06$ and $SRMR = 0.03$). It is