

UNIVERSIDAD PERUANA UNIÓN

FACULTAD DE CIENCIAS HUMANAS Y EDUCACIÓN

Escuela Profesional de Educación



**Inactividad física y videojuegos como predictores de la agresividad
en adolescentes**

Tesis presentada para optar el título profesional de licenciado en educación,
especialidad: Educación física

Por:

Denis Burga Paz
Manuel Ruben Ataucóncha Mendoza
Favio Contreras Espinoza

Asesor:

Miguel Ángel de la Rosa Chumbes

Lima, octubre de 2024

DECLARACIÓN JURADA DE TESIS

Yo Miguel Ángel De la Rosa Chumbes de la Facultad de Ciencias Humanas y Educación, Escuela Profesional de Educación, de la Universidad Peruana Unión.

DECLARO:

Que la tesis titulada: Inactividad física y videojuegos como predictores de la agresividad en adolescentes, de los tesisas, Denis Burga Paz, Manuel Ruben Atauconcha Mendoza y Favio Contreras Espinoza tiene un índice de similitud de 18% verificable en el informe del programa Turnitin, y fue realizada en la Universidad Peruana Unión bajo mi dirección.

En tal sentido asumo la responsabilidad que corresponde ante cualquier falsedad u omisión de los documentos como de la información aportada, firmo la presente declaración en la ciudad de Lima a los 15 días del mes de octubre del año 2024.



Miguel Ángel De la Rosa Chumbes
Asesor

ACTA DE SUSTENTACIÓN DE TESIS

En Lima, Ñaña, Villa Unión, a los **10** días del mes de **octubre** del año **2024** siendo las **10:00** horas, se reunieron en el Salón de Grados y Títulos de la Universidad Peruana Unión, bajo la dirección del presidente del jurado: **Mg. Segundo Salatiel Malca Peralta**; el secretario: **Lic. Luis Humberto Fernández Muñoz** y el asesor: **Mg. Miguel Ángel De La Rosa Chumbes**, con el propósito de administrar el acto académico de sustentación de la tesis titulada: **Inactividad física y videojuegos como predictores de agresividad en adolescentes**, de los bachilleres: **Manuel Rubén Atauconcha Mendoza, Denis Burga Paz y Favio Gregori Contreras Espinoza**, conducentes a la obtención del Título Profesional de Licenciada en Educación, Especialidad Educación Física.

El presidente inició el acto académico de sustentación invitando a los candidatos a hacer uso del tiempo determinado para su exposición. Concluida la exposición, el presidente invitó a los demás miembros del jurado a efectuar las preguntas y aclaraciones pertinentes, las cuales fueron absueltas por los candidatos. Luego se produjo un receso para las deliberaciones y la emisión del dictamen del jurado.

Posteriormente, el jurado procedió a dejar constancia escrita sobre la evaluación en la presente acta, con el dictamen siguiente:

Candidato-(a): **Manuel Rubén Atauconcha Mendoza**

CALIFICACIÓN	ESCALAS			MÉRITO
	Vigesimal	Literal	Cualitativa	
APROBADO	16	B	Bueno	Muy Bueno

Candidato-(b): **Denis Burga Paz**

CALIFICACIÓN	ESCALAS			MÉRITO
	Vigesimal	Literal	Cualitativa	
APROBADO	16	B	Bueno	Muy Bueno

Candidato-(c): **Favio Gregori Contreras Espinoza**

CALIFICACIÓN	ESCALAS			MÉRITO
	Vigesimal	Literal	Cualitativa	
APROBADO	16	B	Bueno	Muy Bueno

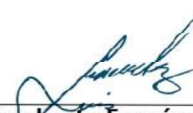
(*) Ver parte posterior

Finalmente, el presidente del jurado invitó a los candidatos a ponerse en pie, para recibir la evaluación final y concluir con el acto académico de sustentación, procediéndose a registrar las firmas respectivas.

"SUSTENTACIÓN REALIZADA BAJO LA MODADIDAD VIRTUAL SINCRÓNICA"



Mg. Segundo Malca Peralta
Presidente



Lic. Luis Humberto Fernández Muñoz
Secretario



Mg. Miguel A. De la Rosa Chumbes
Asesor



Manuel Rubén Atauconcha Mendoza
Candidato (a)



Denis Burga Paz
Candidato (b)



Favio Gregori Contreras Espinoza
Candidato (c)

Resumen

El artículo investiga la influencia de la inactividad física y el uso de videojuegos en la agresividad de adolescentes. El objetivo es determinar cómo estos factores contribuyen a comportamientos agresivos. El enfoque de la investigación es cuantitativo, utilizando un diseño descriptivo correlacional que permite medir y describir la relación entre las variables sin manipularlas. La población está compuesta por estudiantes de secundaria de la Asociación Educativa Adventista Nor Oriental en Nueva Cajamarca, de los cuales se seleccionó una muestra intencional de 74 estudiantes de tercero, cuarto y quinto de secundaria. Para la recolección de datos, se aplicaron encuestas estructuradas que incluyeron la Escala AFA-R de inactividad física, de videojuegos y el Cuestionario de Agresión de Buss y Perry. Los resultados revelaron que la mayoría de los adolescentes presentaban niveles bajos de actividad física y una correlación significativa entre el uso de videojuegos y la agresividad. Las conclusiones destacan la necesidad de abordar la inactividad física y el uso de videojuegos en la juventud, sugiriendo que los contenidos violentos en los videojuegos pueden contribuir a conductas agresivas. Se enfatiza la importancia de investigar más a fondo estos factores y desarrollar estrategias de intervención adecuadas para mitigar los problemas de salud asociados con la inactividad física y la agresividad en adolescentes.

Palabras clave: *Inactividad Física, Videojuegos, Agresividad*